

BYGG DIN PERSONLIGA AI-AGENT

Instruktionsdesign för agenter

7 min läsning

Nybjörjare

Lektion 16 av 21

DEL 1 AV 6

Översikt

- En agent med bra instruktioner slår en agent med bättre modell men dåliga instruktioner.
- Det är instruktionerna som avgör om din agent hjälper eller förvirrar.

DEL 2 AV 6

Skillnaden mot vanliga prompts

- Prompt: en instruktion till en tillfällig medarbetare
- Agentinstruktioner: en rollbeskrivning och handbok för en fast anställd

DEL 3 AV 6

Instruktionernas anatomi

- En bra instruktionstext har fem delar:

DEL 4 AV 6

Vanliga misstag

För vagt "Hjälp användaren med marknadsföring" säger för lite. Vilken typ? För vem? För långt
Instruktioner på flera tusen ord som försöker täcka allt gör att AI:n tappar fokus. Håll det kort och
prioriterat. Motstridiga regler "Var kortfattad" och "Ge detaljerade förklaringar" krockar. Specificera när
varje regel gäller. Ingen felhantering Vad ska agenten...

DEL 5 AV 6

Iterationsprocess

- Skriv första utkastet till instruktionerna 2.
- Testa med 10 verkliga frågor och notera var agenten misslyckas 3.
- Justera instruktionerna baserat på testen 4.

DEL 6 AV 6

Mallstruktur att kopiera

- Använd den här mallen som startpunkt för alla dina agenter.

Tack för att du lärde dig med oss.

Nästa lektion: Codex och kodagenter. Fortsätt där du slutade på snabbprompt.se.

snabbprompt.se



Scanna för att fortsätta